



# 使用手册

## 目录

AutoPlay可以作什么？

标准版和专业版

关于这个手册

文件设定

## 第一课：开始

建立一个新的方案

确认你有最新的版本

学习界面

使用帮助

设置参数

修改窗口设置

## 第二课：图形与文本

选择页面背景

添加图象

添加标签

复制对象

改变文本

命名对象

改变字体设置

改变文本颜色

拷贝颜色

匹配颜色

添加标语

保存方案

预览

## 第三课:多个对象协同操作

选择多个对象

移动多个对象

编辑多个对象

对齐对象

对齐页对象

排列对象

优化方案

组合对象

销住对象

分布对象

锁定对象

## **第四课:按钮 , 动作和页**

添加按钮

匹配宽度和高度

改变文本设置

重复对象

钉住对象

添加简单动作

添加页面

添加定位按钮

复制对象

试运行

发送Email

## **第五课 : 状态文本**

添加注释对象

设置动态文本

添加页动作

## **第六课 : 滚动文本**

添加屏面图象

添加滚动注释对象

## **第七课 : 视频**

添加控制台图象

添加文本标题

添加视频对象

自定义视频控制  
为视频控制定制动作1

## **第八课：声音**

改变默认对象声音  
设置对象特殊音效  
添加背景音乐  
暂停背景音乐  
调入播放音频文件

## **第九课：发布**

建立文件夹  
建立可执行程序  
刻制光盘

## **第十课：脚本基础**

拖动脚本  
使用变量  
添加IF语句  
测试数值  
使用FOR循环  
生成函数  
从这儿起飞

# 欢迎！

## 引言

AutoPlay Media Studio 5.0是一个创建光盘自动播放多媒体的工具。使用直观的拖放式编辑对象工作流程，让初学者很容易上手。尽管有着震惊世界的使用方便。AutoPlay实际上还是一个重量级的开发工具，有成百上千的人经常使用它来创建自启动和自动播放菜单和商业光盘名片，以及交互式培训应用软件。使用AutoPlay只有你的想象力才是你的限制！

## AutoPlay可以作什么？